

## Uma proposta de aplicativo de vídeo depoimentos integrado ao Facebook

David S. Carvalho, Juliano P. Sales, Roger J.V. Fernandes, Alexandre T. Silva,  
Glauber R. Balthazar

Faculdade de Tecnologia de Carapicuíba - Avenida Francisco Pignatari, 650 - Vila  
Gustavo Correia, Carapicuíba - SP - CEP: 06310-390

{david.snt.carvalho,tzdesing,roger.fernandezv}@gmail.com,  
{tavares\_alexandre,glauber\_rochab}@yahoo.com.br

**Abstract.** *The article explores the concept of video testimonials to honor birthdays on the social network Facebook. Therefore, it is proposed to build an application that will allow users to enroll events to honor a birthday by participating guests. Guests will record videos that serve as testimonials to be displayed on the anniversary of the honoree.*

**Resumo.** *O artigo explora o conceito de vídeo depoimentos para homenagear aniversariantes na rede social Facebook. Para tanto, é proposto a construção de um aplicativo que permitirá que usuários cadastrem eventos para homenagear um aniversariante através da participação de convidados. Os convidados irão gravar vídeos que servirão de depoimentos para serem exibidos no dia do aniversário do homenageado.*

### 1. Introdução

Atualmente observa-se a utilização massiva das tecnologias da informação e da comunicação na sociedade moderna (SILVA, 2010) que viabilizam um alto volume de interações, através de trocas de mensagens e relacionamentos nos ambientes virtuais. Por exemplo, em 2010 vídeos na internet atingiram 40% do tráfego total prevendo-se que em 2015 atinja aproximadamente 62% de todo o tráfego consumido (CISCO, 2010).

Neste contexto, as mídias sociais mudaram a forma como as pessoas se socializam e se mantêm em contato. Os vídeos na internet traduzem bem esse fenômeno, tanto que as grandes redes sociais estão atentas a este fato. A FORBES (2013) divulgou recentemente uma lista com as 07 tendências que poderão dominar as mídias sociais em 2014. Dentre elas pode-se destacar o surgimento de aplicativos para o compartilhamento do chamado “micro vídeo” como o “Vine” desenvolvido para o Twitter e o “Video Sharing Feature” desenvolvido para o Instagram.

A proposta deste trabalho é explorar o conceito de vídeos em redes sociais através da construção de um aplicativo integrado as redes sociais. O aplicativo proposto irá utilizar uma funcionalidade do Facebook que é a notificação de aniversário dos usuários. A partir disso, o usuário do aplicativo poderá criar uma homenagem ao aniversariante e convidar outros usuários para criar e enviar vídeos ao homenageado.

### 2. Objetivo

O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento de um aplicativo integrado ao Facebook, denominado Projeto Emociona, que permita homenagear uma pessoa, em seu aniversário por meio de vídeos depoimentos.

### 3. Metodologia

Este projeto será realizado em 04 etapas: 1º protótipo, 2º coleta e análise dos dados, 3º desenvolvimento e 4º testes e implantação. Sendo: "1º protótipo", consiste no desenvolvimento de um protótipo de um aplicativo que permita a criação de eventos por parte dos usuários do Facebook; "2º coleta e análise de dados", será iniciada com a disponibilização no Facebook do protótipo do aplicativo de vídeo depoimentos. Uma base de dados será constituída para manter registros de todos os eventos criados, usuários envolvidos e vídeos utilizados; "3º desenvolvimento", será constituída da execução do processo de desenvolvimento do projeto e será adotado o paradigma iterativo-incremental. O desenvolvimento será dividido em três fases: 1) Criação de eventos; 2) Gerenciamento de vídeos; e 3) Notificação de usuários; por último, "4º Testes e Implantação", será norteadada tanto por testes funcionais e de usabilidade.

### 4. Trabalhos Similares

Existem dois aplicativos do próprio Facebook que possuem funções similares as do Emociona. São eles: "Eventos no Facebook": o Facebook utilizando esse serviço é possível criar eventos, definir data e hora, convidar amigos para participar, confirmar presença ou ausência; e, o outro, "Aniversários": no Facebook é possível encontrar diversos aplicativos que auxiliam no gerenciamento das datas de aniversário de amigos do usuário, entre eles, o aplicativo "Aniversário". Porém, nenhum destes aplicativos permitem a inserção de vídeos depoimentos para homenagear o aniversariante.

### 5. Análise Funcional e Técnica

#### 5.1. Tecnologias utilizadas no projeto

Para a construção do aplicativo será utilizada a linguagem de programação PHP e a JWPlatform que é uma plataforma que fornece o armazenamento e a entrega de vídeos. Com uso dela toda a complexidade do gerenciamento de vídeos torna-se transparente para aplicação e permite ter compatibilidade com os principais navegadores existentes (JWPlayer, 2014).

#### 5.2. Atores Envolvidos

Os usuários do aplicativo serão referenciados de acordo com sua relação aos eventos sendo eles: Organizador (responsável pela criação da homenagem e moderação de vídeos); Convidado (participante do evento, habilitado a enviar vídeo para compor a homenagem); e Homenageado (usuário que receberá o vídeo depoimento).

#### 5.3. Requisitos de Negócio

O aplicativo tem a finalidade de realizar um evento para homenagear aniversariantes. Isso será feito pelo organizador da homenagem que será o responsável por convidar os participantes do evento. A homenagem será composta de vídeos gravados pelos participantes e estes devem enviar os vídeos ao evento. Esses vídeos serão moderados pelo organizador que poderá aprová-los ou rejeitá-los. O organizador estará submetido aos termos de uso do aplicativo e será responsável pelo conteúdo dos vídeos veiculados.

### 5.4. Diagrama de Casos de Uso

Na figura 1 são apresentados os principais casos de uso que constituem o projeto.

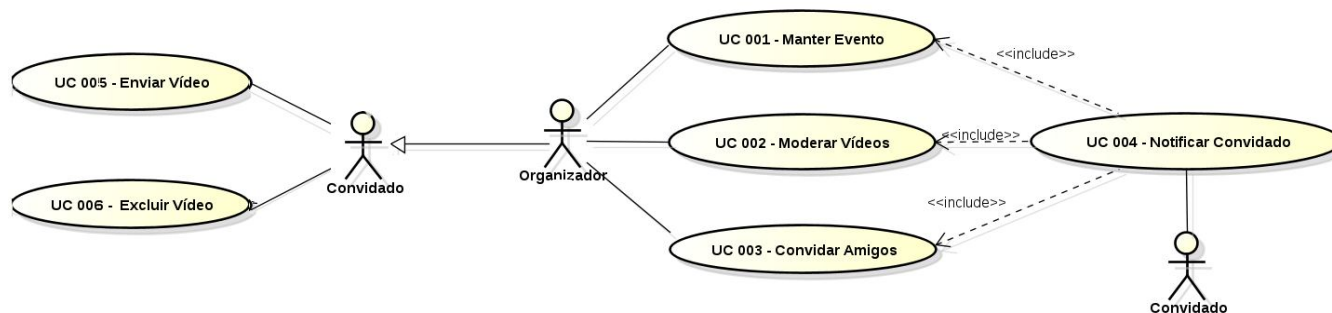


Figura 5. Diagrama de Casos de Uso

### 5.5. Prototipação

Para melhor compreensão do aplicativo foi desenvolvido um protótipo para explicitar as funcionalidades envolvidas. Na figura 2 a tela inicial do sistema é demonstrada em conjunto com um vídeo explicativo ao lado de um botão "Entrar".



Figura 6. Protótipo: Tela Inicial do Aplicativo "Emociona"

Uma vez que o usuário pressione o botão "Entrar", ele é direcionado para a tela de criação do evento (figura 3), na qual poderá selecionar a pessoa que deseja homenagear. Para tanto ele definirá o título e data do evento. Existe ainda um botão "Continuar" que abre uma página que permite selecionar os convidados para o evento.

Neste momento o usuário é direcionado ao painel de controle (figura 3). Neste local existem três botões no lado esquerdo da tela: o botão "Criar", que redireciona para tela anterior; o botão "Meus Eventos", seguido por uma lista de eventos no qual o usuário está participando, seja como Organizador ou como Convidado; e por fim o botão "Enviar Vídeo" que possibilitará o envio de vídeos depoimentos.

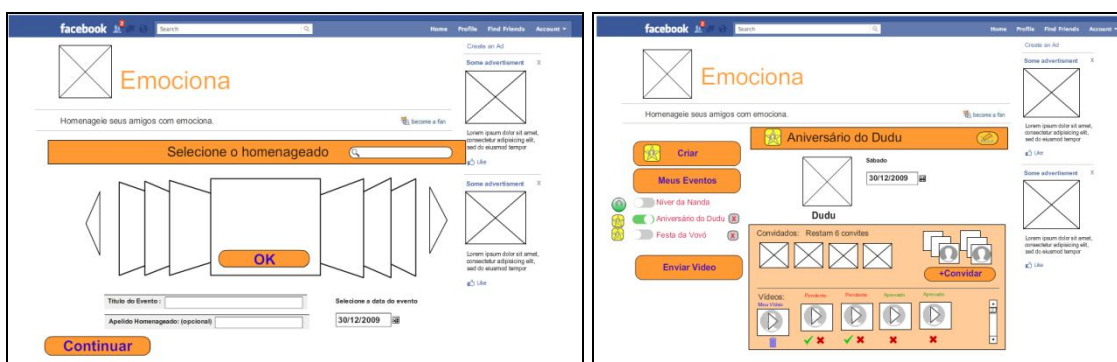


Figura 7. Protótipo: Tela de Criação de Eventos e Painel de Controle

## 6. Desenvolvimento

O processo de desenvolvimento adotado na implementação do projeto é o Iterativo-Incremental sendo dividido em três fases: a) Criação de Evento: possibilitar que o usuário crie, exclua ou visualize um evento. b) Gerenciamento de Vídeos: criação, exclusão e visualização de vídeos enviados pelos usuários e aprovação ou rejeição dos vídeos; e c) Notificação de Usuários: envio de convites, notificações sobre alterações no evento e notificação ao homenageado. Assim, para cada iteração, uma das três fases será desenvolvida obtendo um protótipo funcional da aplicação e a cada protótipo ocorre o incremento de funcionalidades, iniciando uma nova iteração até que o objetivo final seja alcançado.

## 7. Aplicabilidade do Projeto

Para mensurar a aplicabilidade este projeto será executado dois tipos de testes diferentes, sendo eles: funcionais (serão produzidos cenários de testes para verificar se as funcionalidades estão corretas) e de usabilidade (será criada uma pesquisa com perguntas e respostas, Likert, que será aplicada às pessoas que utilizarem o Emociona).

## 8. Considerações Finais

O atual projeto de TCC encontra-se em processo de desenvolvimento. As duas primeiras etapas propostas na metodologia encontram-se prontas existindo atualmente duas das três funcionalidades já implementadas. Pretende-se até o final do ano de 2014 terminar o desenvolvimento e iniciar a última etapa previsto na metodologia que são testes e implantação para utilização no ambiente real do Facebook.

## 9. Referências Bibliográficas

CISCO. “Cisco visual networking index: Forecast and methodology, 2010–2015”, 2011.

FORBES. The Top 7 Social Media Marketing Trends That Will Dominate 2014. 2013. Disponível em:

<<http://www.forbes.com/sites/jaysondemers/2013/09/24/the-top-7-social-media-marketing-trends-that-will-dominate-2014/>> Acesso em: 04 mar. 2014.

JWPLAYER. Host and Stream with JW Platform. 2014. Disponível em: <<http://www.jwplayer.com/hosting-and-streaming>> Acesso em: 25 mar 2014.

SILVA, Maurício Samy. HTML5 A linguagem de Marcação que revolucionou a Web. São Paulo: Novatec, 2011, p. 20-36.